

PLAN SYTUACYJNY



BUDYNEK C PARTER

MIESZKANIE C.41
nr mieszkania

LICZBA POKOI	POWIERZCHNIA UŻYTKOWA	WYSOKOŚĆ (w stanie deweloperskim)
3	55,73 m²	2,64

WYKAZ POWIERZCHNI POMIESZCZEŃ

0. OGRÓDEK LOKATORSKI	129,73 m ²
1. PRZEDPOKÓJ	10,49 m ²
2. SALON Z ANEKSEM	21,02 m ²
3. SYPIALNIA	9,57 m ²
4. SYPIALNIA	9,79 m ²
5. ŁAZIENKA	4,86 m ²

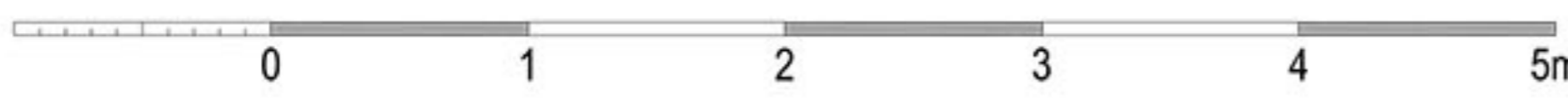
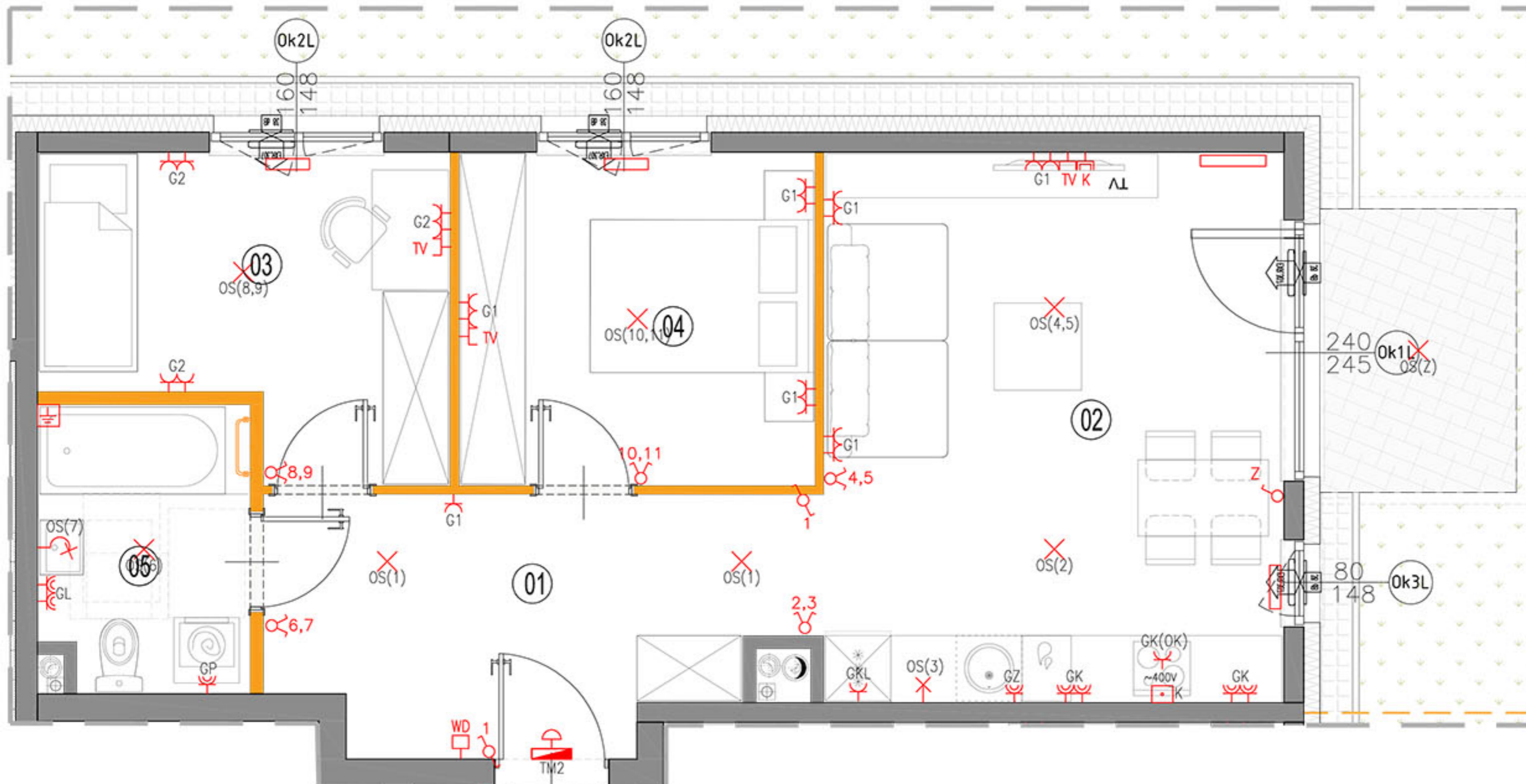
LOKAL NR C.41 SKŁADA SIĘ Z TRZECH
IZB, PRZEDPOKOJU I ŁAZIENKI



CHARBUD DEVELOPMENT SP. Z O. O. SP. K.
ul. Zdziarska 60A, 03-289 Warszawa
www.charbud.pl



A3 Creative Design Sp. J.
03-1114 Warszawa, ul. Krokwi 28/14
tel.: +48 503 022 960, 698 623 373 e-mail: info@a3cd.pl



LEGENDA OPISU OKNA:
Sm - szerokość w świetle muru
Hm - wysokość w świetle muru
* Szerokości i wysokości okien mogą ulec nieznacznym zmianom, w zależności od technologii okien.

- ściany nierozbieralne
- ściany rozbieralne
- pion wentylacyjny - kuchnia / łazienka
- pion wentylacyjny - okap kuchenny
- pion kanalizacyjny sanitarny
- nawietrzak okienny
- łącznik oświetleniowy 1-biegunowy
- łącznik oświetleniowy 2-biegunowy
- łącznik schodowy
- łącznik bryzgoszczelny
- domofon
- dzwonek
- wypust oświetleniowy sufitowy
- wypust oświetleniowy ścienny
- wypust ścienny zakończony kaską
- pojedyncze/podwójne gniazdo wtyczkowe
- gniazdo wtyczkowe bryzgoszczelne
- puszka przyłączeniowa kuchni elektrycznej
- RTV- gniazdo RTV/SAT - gniazdo 2x RJ45
- grzejnik
- grzejnik łazienkowy

KARTA KATALOGOWA JEST ZAŁĄCZNIKIEM DO UMOWY.
Powierzchnia liczona wg normy PN-ISO 9836:1997 w stanie wykończonym. Suma powierzchni wszystkich pomieszczeń = powierzchnia użytkowa lokalu. Wymiary podane są w stanie surowym. Wymiary i powierzchnie mogą ulec nieznacznym zmianom. Instalacje oraz urządzenia elektryczne, sanitarne i drzwi wewnętrzne nie stanowią wyposażenia lokalu. Przedstawiono przykładowe rozmieszczenie urządzeń sanitarnych i kuchennych. Podłoga pod posadzkę wykonana ze sżyci. Na warstwy wykończeniowe przewidziano 2cm. Zabrania się ingerencji w elementy nośne budynku oraz szachty instalacyjne.